

Associazione Culturale e Sportiva Dilettantistica Francesco d'Assisi

OBIETTIVI MINIBASKET 1^a, 2^a e 3^a PRIMARIA

- Educare e sviluppare le capacità senso percettive;
- Educare e sviluppare gli schemi motori di base;
- Educare e sviluppare le capacità coordinative;
- Apprendere i fondamentali (palleggio, passaggio, tiro e 1c1) del minibasket giocando;
- Partire dal gioco individuale 1c1 per arrivare a giocare 4c4 in forma libera.

GIOCO DELLE CODE (palleggio): un bambino, con la palla, è il cacciatore (senza coda) e gli altri sono le lepri (con le code). Al "via" il cacciatore deve cercare di strappare, palleggiando, il maggior numero di code ai bambini, che per non farsele prendere, palleggiando cambiano di senso, di velocità, di direzione, ect. Dopo un tempo prefissato si cambiano i ruoli. Vince chi riesce a strappare più code.

OBIETTIVI MINIBASKET 3^a 4^a e 5^a PRIMARIA

- Continuare ad educare e sviluppare le capacità senso percettive;
- Continuare ad educare e sviluppare le abilità motorie, in modo particolare le capacità coordinative;
- Apprendere nuovi fondamentali individuali(tiro in terzo tempo) e rendere più sicuri quelli già conosciuti (palleggio, passaggio, tiro e 1c1), tramite giochi;
- Imparare a giocare con e per la squadra (giochi di collaborazione con palla e senza).
- Partire dal 3c3 a metà campo senza e con difesa a uomo, per arrivare a giocare 4c4 a tutto campo con marcatura a uomo.

FULMINE (tiro): in fila di fronte al canestro, i primi due hanno la palla. Al segnale, il primo di ogni squadra tira a canestro, ed il secondo effettua il tiro subito dopo. In caso di realizzazione del primo bambino, questi, dopo aver preso il rimbalzo, passerà il pallone al terzo compagno della fila, mentre il secondo al quarto e così di seguito. Se il primo non realizza deve andare subito a rimbalzo e tirare, perché se il secondo realizza subito lo elimina. Comunque è importante che per rimanere in gara, il primo che tira deve realizzare prima del secondo. Il gioco prosegue fino a quando non rimane in gara un solo bambino, che è dichiarato vincitore.

OBIETTIVI BASKET ADVANCED 1^a, 2^a e 3^a SECONDARIA

- Continuare ad educare ed a sviluppare le capacità e le abilità motorie;
- Perfezionare e migliorare, dal punto di vista tecnico, i fondamentali individuali;
- Conoscere i principali fondamentali di squadra: dai e vai; dai e segui; dai e cambia;
- Saper giocare 1c1 con/senza palla da qualsiasi posizione;
- Rafforzare il gioco di squadra;
- Giocare partite di 5c5 con marcatura a uomo.

TRECCIA A TRE (passaggio-tiro in terzo tempo): i ragazzi sono disposti su tre file dietro la linea di fondocampo, tutti i componenti della fila centrale hanno la palla. Il primo terzetto parte, chi ha palla la passa e la segue, passando dietro a chi l'ha ricevuta, in prossimità dell'altro canestro si conclude con un tiro in terzo tempo. Il secondo terzetto parte quando il primo ha realizzato un canestro.